

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INVENTORY BERBASIS WEBSITE PADA PUSAT OLEH-OLEH KAMPOENG SEMARANG

M. FAQIHUDDIN

(Pembimbing : Dr. Pujiono, SSi, M.Kom, Ramadhan Rakhmat Sani, M.Kom)

Sistem Informasi - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 112201204756@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Kampoeng Semarang merupakan suatu unit usaha yang bergerak dibidang penjualan, diantaranya seperti lumpia, tahu bakso, bandeng presto, wingko babat, jenang, batik semarang, dan aneka makanan dan kerajinan khas Kota Semarang. Pada dasarnya, Kampoeng Semarang telah menjalankan proses bisnisnya dengan baik. Namun meskipun begitu, masih terdapat beberapa kekurangan pada pengelolaan persediaan barang, diantaranya adalah stok barang. Proses penjualan yang ada pada Kampoeng Semarang menggunakan mesin kasir yang mana tidak memiliki tampilan dan otomatisasi sistem yang dapat memudahkan dalam transaksi penjualan. Selain itu, mesin kasir hanya menghitung dan merekam transaksi penjualan saja. Sehingga tidak terintegrasi dengan pembelian dan stok barang. Pada pencatatan stok barang, baik saat barang keluar maupun saat barang masuk masih dilakukan secara tertulis. Mengingat banyaknya jumlah barang saat proses pembelian barang, serta banyaknya barang yang terjual setiap hari membuat informasi stok persediaan barang tidak dapat diberikan secara cepat. Selain itu, pencatatan yang dilakukan secara tertulis akan beresiko rusak dan hilangnya data. Hal tersebut tentu menghambat dalam proses bisnis yang ada pada Kampoeng Semarang. Pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan metode prototyping meliputi identifikasi kebutuhan pemakai, desain sistem, pengkodean sistem, pengujian, dan implementasi sistem. Desain yang digunakan adalah menggunakan pemodelan Unified Modelling Language (UML).sistem akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman html, php, css bootstrap, dan database mysql. Hasil dari penelitian ini adalah sistem yang diharapkan nantinya akan dapat memudahkan pekerjaan semua bagian terkait seperti kasir dan bagian pembelian dan menghasilkan laporan “laporan tentang persediaan barang yang dapat di akses dengan mudah. Sehingga nantinya akan membantu pemilik dalam menentukan rencana strategis kedepannya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Inventory, Kampoeng Semarang, UML, Prototyping

DESIGN AND IMPLEMENTATION OF INVENTORY SYSTEM WITH WEBSITE BASED ON PUSAT OLEH - OLEH KAMPOENG SEMARANG

M. FAQIHUDDIN

(Lecturer : Dr. Pujiono, SSi, M.Kom, Ramadhan Rakhmat Sani, M.Kom)

Bachelor of Information System - S1, Faculty of Computer

Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 112201204756@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Kampoeng Semarang is a business unit engaged in the sale, such as spring rolls, tofu meatballs, milkfish presto, wingko, porridge, Batik Semarang, and a variety of food and crafts typical of the city of Semarang. Basically, Kampoeng Semarang has been running the business process well. But even so, there are still some shortcomings in the management of inventory, including inventory. Process sales on Kampoeng Semarang using a cash register which does not have the look and automation systems that can facilitate the sale transaction. In addition, the cash register only calculating and recording sales transactions only. So it is not integrated with the purchase and stock of goods. In the recording of stock items, either when the goods out or when incoming goods are still made in writing. Given the large amount of goods during the process of purchase of goods, as well as the number of goods sold on a daily basis to make the stock inventory information can not be given quickly. In addition, the recording made in writing will be at risk of damage and loss of data. It certainly hamper the existing business processes in Kampoeng Semarang. Development of the system used in this research is to use prototyping methods include identification of user requirements, system design, system coding, testing, and implementation of the system. The design was to use modeling Unified Modeling Language (UML) .The system will be created using a programming language html, php, css Bootstrapping, and MySQL database. The results of this study are expected in the system will be able to facilitate the work of all relevant parts such as cashiers and parts purchases and generate reports - reports on supplies of goods that can be accessed easily. So that will assist owners in determining the future strategic plan.

Keyword : Information Systems, Inventory, Kampoeng Semarang, UML, Prototyping